

AKAMAI 製品概要

DataStream

低レイテンシーで大規模なアクセス・ログ・データを提供することで、Akamai Connected Cloud で配信されるコンテンツを可視化する

デジタル体験に関するユーザーの期待が高まる中、オンラインビジネスはサービスへの信頼性を高めることでその期待に応え、ユーザー離れを減らそうとしています。Akamai は、正確で一貫性のあるログデータを大規模に提供することで、お客様に当社のプラットフォームのパフォーマンスをより明確に把握していただけるよう取り組んでいます。

配信パフォーマンスの可視性が、最適なユーザー体験実現のための重要な成功要因に

世界中の企業がデジタル導入に着手し続ける中、ユーザーがデジタル体験について求める期待に応えることが、重要な成功要因となっています。ユーザーにとっての選択肢が増え、プロバイダーの切り替えに伴うコストが低い現状では、オンライン体験に不満があると、ユーザー離れを引き起こします。

ユーザーのデジタル体験と、プラットフォームのパフォーマンスの影響を直接的に受けるデジタル資産（Web サイト、モバイルアプリ、動画ストリーム）のパフォーマンスとの間には、明確な関連性があります。デジタル企業は、コンテンツ配信パートナーが提供する体験など、重要なサービスのパフォーマンスをより明確かつ迅速に把握する方法を求めています。

ネットワークのエッジで何が起きているかをほぼリアルタイムで可視化することは、問題の監視とトラブルシューティングを行い、最適なエンドユーザー体験を保証する上で大きな意味を持ちます。

ビジネス上のメリット



一貫したログデータを大規模に
大規模なアクセス・ログ・データを利用して、実用的なコンテンツ配信プラットフォームに関する知見を取得し、問題を調査し、必要に応じて変更を促進



アジャイルな配信パフォーマンス監視

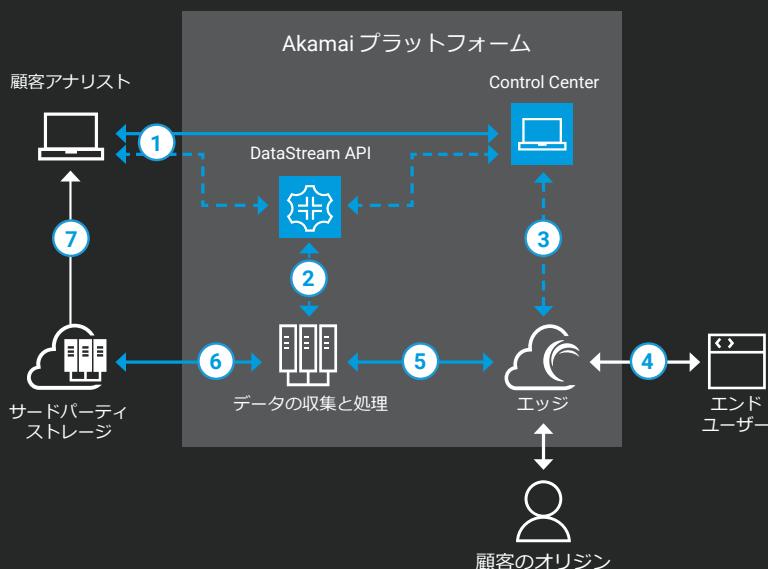
コンテンツ配信の健全性、レイテンシー、オフロード、エラー、パフォーマンスをアジャイルな方法で、ほぼリアルタイムで予防的に監視することで、効果的に問題を緩和



柔軟なエンドポイントで分析をサポート

一般的なサードパーティ製のエンドポイントに対応することで、特定の要件に基づいて柔軟にログを分析し、配信パフォーマンスニーズに関する知見を報告

DataStream リファレンスアーキテクチャ



1. お客様は、Control Center または DataStream API を介して DataStream を設定します。
2. DataStream 設定は、ログ処理インフラでアクティベートされます。
3. DataStream はデジタル資産に関連付けられます。
4. クライアントの要求と応答はエッジで記録されます。
5. ログはエッジから分散データ・コレクション・システムに継続的に送信されます。
6. DataStream 対応ログは、数分以内にお客様のエンドポイントにアップロードされます。
7. データは検索や解析に使用できます。

DataStream の機能

継続的なログデータ

スペースで区切ったアクセス・ログ・データをパブリック・クラウド・ストレージおよび分析プロバイダーに継続的にプッシュ

低レイテンシー、高い完全性

Akamai Connected Cloud でのアクティビティから数分以内に低レイテンシーのアクセス・ログ・データを配信

複数のサードパーティ統合、セルフサービス機能

サードパーティ統合により、AWS S3、Microsoft Azure Blob、Hydrolix TrafficPeak、Splunk、Datadog などのパブリック・クラウド・オプションを含む一般的な分析ツールへのログ配信をサポート

DataStream のユースケース

ほぼリアルタイムの配信パフォーマンス監視

アプリケーションとインフラの管理、重要な最適化の実行、およびコンテンツ配信の健全性の監視に必要なログデータを取得して、潜在的な配信の問題の特定とトラブルシューティングを支援

大規模イベントの監視

24 時間体制のプロアクティブな監視とトラブルシューティングにより、ライブイベントの視聴者へのシームレスな体験を確保

ビジネスインテリジェンスとトレンド

サードパーティの分析ツールとシームレスに統合することで、配信アクセス・ログ・データを簡単に集約し、情報に基づいた意思決定のための知見の獲得とトレンドの把握を促進

注: *DataStream* は、高スループットの生データ配信用に最適化されています。サードパーティエンドポイントで接続の問題が発生した場合、3 回の再試行後に、データが失われます。データを監査、コンプライアンス、請求に使用する前に、この制限を考慮する必要があります。