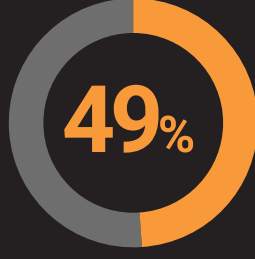


O que o setor de mídia e entretenimento precisa saber sobre a segurança de APIs

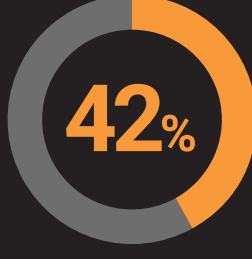
O uso de APIs está crescendo rapidamente entre empresas de mídia e entretenimento — assim como as ameaças. Em um novo white paper, intitulado [A segurança de APIs é agora a chave para proteger fluxos de trabalho de mídia e entretenimento](#), 160 líderes e profissionais de segurança do setor compartilham os desafios que enfrentam na proteção de APIs.



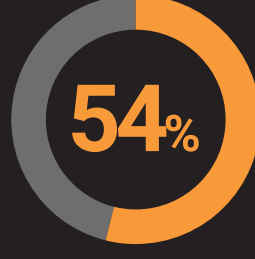
Muitos dos líderes de mídia e entretenimento entrevistados estão implantando milhares de APIs...



APIs de uso interno



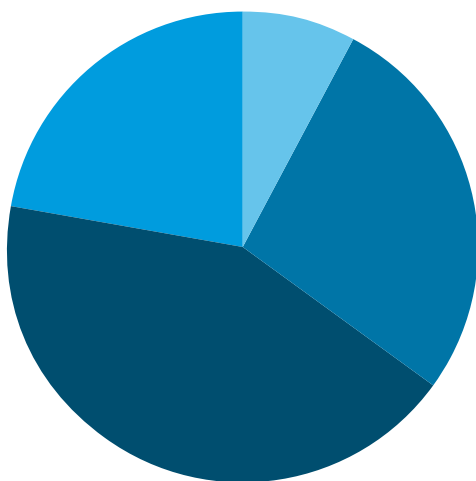
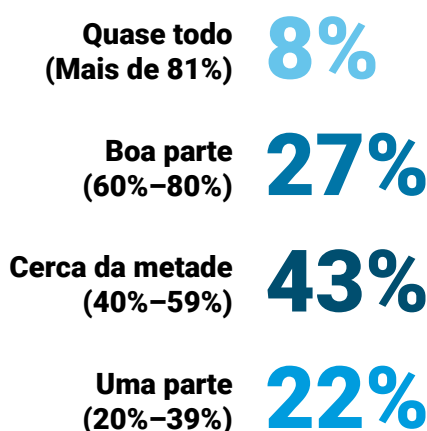
APIs de uso externo



APIs de terceiros

... mas o uso total de APIs é, em grande parte, um mistério para eles.

O uso de APIs conhecido por mim é...



Para agravar o problema, mais da metade dos líderes do setor dizem que a segurança de suas APIs é insuficiente.



55% Classificam seu nível de segurança como "deficiente" ou "um problema crítico"

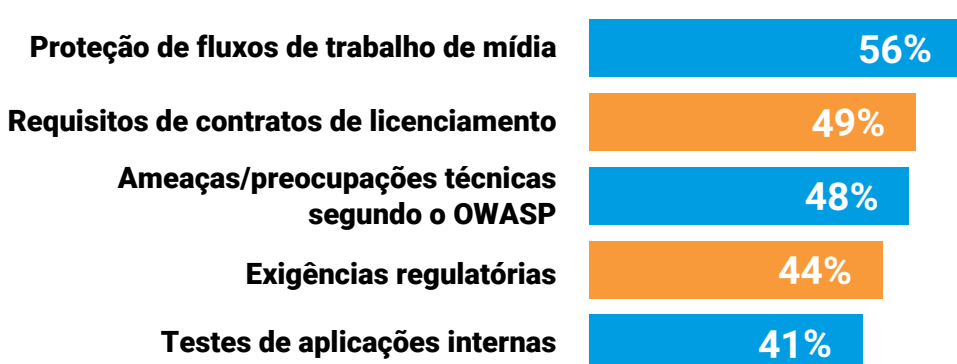


41% Classificam seu nível de segurança como "avançado" ou "adequado"



4% Não têm qualquer iniciativa de segurança de APIs

Os líderes de mídia e entretenimento dizem que as principais prioridades que impulsionam a segurança de APIs são:



Apesar das ameaças persistentes e crescentes, a adoção total da segurança de APIs é rara.

Em que etapa está sua empresa?



Pesquisa e desenvolvimento

12%



Implantação limitada

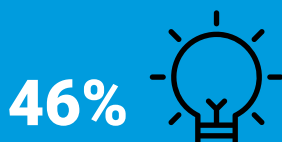
36%



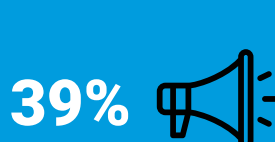
Adoção em toda a empresa

12%

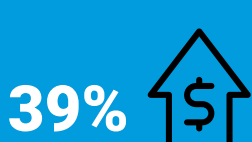
Desafios à implementação da segurança de APIs comumente citados:



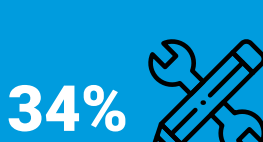
Não encontramos a solução certa



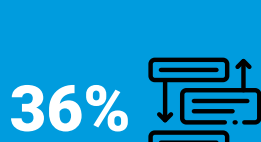
Há pouco reconhecimento de problemas de segurança



É muito cara

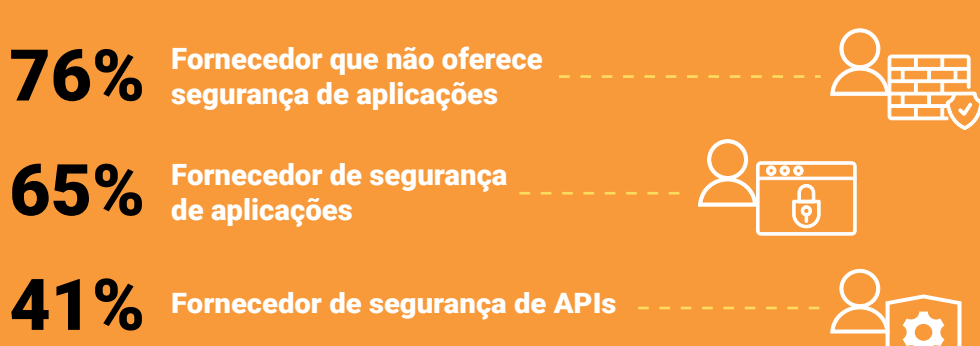


Não temos as habilidades para implantá-la



É uma prioridade baixa

Estes são os tipos de soluções que os líderes de mídia e entretenimento estão considerando:



Baixe o white paper
para saber o que mais os líderes de mídia e entretenimento pensam sobre a urgência da segurança de APIs.