

Bitmovin nutzt die Vorteile von Edge Computing und CDN

Der führende Anbieter von Video-Streaming stellt seinen Live Encoder auf der Akamai Connected Cloud bereit



Bereitstellung in zwei Wochen



Geringere Latenz



Verbessertes Streaming

Ein Pionier im Bereich Video-Streaming

Bitmovin gehört seit seiner Gründung im Jahr 2012 zu den Vorreitern der Streaming-Branche. Seit der Entwicklung des weltweit ersten kommerziellen Adaptive Streaming Players und der Bereitstellung des ersten softwaredefinierten Codierungsdienstes, der auf jeder Cloudplattform ausgeführt werden kann, hat sich das Unternehmen als führender Anbieter von Video-Streaming-Infrastrukturen etabliert. Heute ermöglichen die branchenführenden Videoentwicklungslösungen Kunden, darunter BBC, fuboTV und Hulu, weltweit unvergessliche digitale Erlebnisse zu schaffen. Bitmovin, ein Partner von Akamai, erweiterte die Partnerschaft vor Kurzem und stellte seinen Live Encoder auf der Akamai Connected Cloud bereit, der weltweit am weitesten verteilten Plattform für Cloud-Computing, Sicherheit und Inhaltsbereitstellung.

Bereitstellung in zwei Wochen

Die Strategie von Bitmovin ist es, Teil der weltweit führenden technologischen Ökosysteme, Infrastrukturen und Anwendungsfälle zu sein. Stefan Lederer, CEO und Mitbegründer von Bitmovin, erklärt: „Wir wollen zum Beispiel Edge-Funktionen mit unseren Produkten für Manifeste, Einspeisung und vieles mehr kombinieren.“

Vor diesem Hintergrund entschied sich Bitmovin für die Bereitstellung seines Live Encoder auf der Akamai Connected Cloud. Und dies war in nur zwei Wochen möglich. „Die Implementierung war ein großartiges Erlebnis – dank der praktischen Unterstützung von Akamai haben wir den besten Ansatz gefunden und es gestaltete sich sehr unkompliziert“, fährt Lederer fort.



Bitmovin

San Francisco, Kalifornien
bitmovin.com

Branche

Medien- und
Unterhaltungsbranche

Lösung

Cloud Computing



Geringere Latenz

Bitmovin führt Live Encoder auf [Akamai CDN](#) unter Verwendung der von Akamai bereitgestellten Einspeisungsprotokolle aus. „Das sorgt für reibungslose Performance. Tatsächlich konnten wir sofort eine geringere Latenz über unseren End-to-End Live Encoder-Prozess mit standardmäßigem HTTP-Livestreaming und Dynamic Adaptive Streaming über HTTP feststellen, die mit den meisten Übertragungssignalen vergleichbar ist“, so Lederer.

Für die Zukunft erwartet Lederer eine noch stärkere Reduzierung der Latenz: „Mit Standard-HLS und DASH ist auf der Akamai-Infrastruktur noch viel mehr möglich. Eine weitere Priorität ist DASH und HLS mit niedriger Latenz, was wir als nächstes bereitstellen werden. Ich bin gespannt, was wir noch mit Akamai erreichen können.“

Zusätzlicher Mehrwert für Streaming-Kunden

Durch den Einsatz von Live Encoder in der Akamai Connected Cloud ermöglicht Bitmovin seinen Kunden, Livestreaming-Inhalte in besserer Qualität bereitzustellen und gleichzeitig die Kosten nachhaltig zu senken. Wenn die kritischen Rechenfunktionen von Live Encoder näher an den Endnutzern an der Akamai Edge platziert und ausgeführt werden, kann dies zu Streaming mit geringerer Latenz führen. Dies wiederum senkt in vielen Fällen die DTO-Gebühren (Data Transfer Out), wobei einige Unternehmen ihre Betriebskosten um bis zu 90 % senken. Die Ursprungsquelle der Eingaben in Bitmovin Live Encoder kann von überall kommen. „Wir empfehlen jedoch, unseren Live Encoder so nah wie möglich am Ursprung der Einspeisung zu platzieren, wie wir es in der Akamai Connected Cloud ermöglichen“, sagt Lederer.

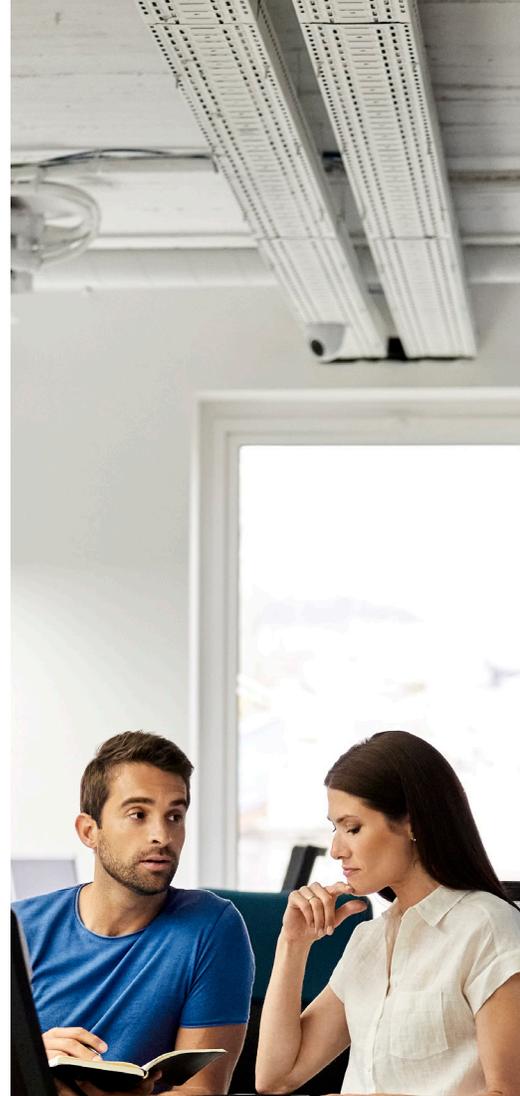


Während unser Live Encoder das Livestreaming verbessert, indem es unterdurchschnittliche Bild- und Audioqualität eliminiert, verbessert die Ausführung in der Akamai Connected Cloud das Streaming-Erlebnis für unsere Kunden.

– **Stefan Lederer**,
CEO und Mitbegründer,
Bitmovin



Dank der Akamai Connected Cloud kann Bitmovin seinen Kunden außerdem im Laufe der Zeit mehr Wert bieten. „Während Akamai seine globalen Rechenzentrumskapazitäten weiter ausbaut, können wir weitere Regionen unterstützen, um die Entfernung zwischen unseren Einspeisungspunkten und Geräten mit nur einer Bitrate zu verringern, die uns Signale über SRT/RTMP oder Zixi senden“, fasst Lederer zusammen.



Bitmovin ist der führende Anbieter von Videoinfrastrukturen für globale Unternehmen und Dienstleister für digitale Medien. Das Unternehmen ist Vorreiter bei der Brancheninnovation und allen wichtigen Entwicklungen in der digitalen Video-Streaming-Branche. Bitmovin entwickelte den weltweit ersten kommerziellen Adaptive Streaming Player und implementierte den ersten softwaredefinierten Codierungsdienst, der auf jeder Cloudplattform ausgeführt werden kann. Seine cloudnative Technologie bietet flexible und skalierbare Lösungen für die Mediencodierung, -wiedergabe und -analyse, die sich durch eine große Gerätereichweite, einfache Integration und einen erstklassigen Kundensupport auszeichnen. Kunden von Bitmovin profitieren von optimierten Betriebsabläufen, kürzeren Markteinführungszeiten und dem bestmöglichen Zuschauererlebnis. Bitmovin hat seinen Hauptsitz in San Francisco, Kalifornien, und verfügt über große Niederlassungen in Wien und Klagenfurt, Österreich sowie in London, Berlin und Denver. Das Unternehmen hat über 400 Kunden auf der ganzen Welt, darunter ClassPass, BBC, fuboTV, Hulu, und Discovery. Weitere Informationen finden Sie unter bitmovin.com.